

warpzone

GAMECREW



Hearthstone

Warpcrew forbeholder seg retten til å endre reglene fortløpende, uten varsel. Siste versjon vil alltid ligge på warpzone.no. Versjonslogg: 3.0 - 11.10.2017

Kapittel 1. Før kampen, kamp forberedelser

1.1. Felles bestemmelser

1. Det forventes at spillere er klare til kamp senest 10 minutter før oppsatt kamp start.
2. Det er viktig å informere administrator vis dere ikke er klar 10min før, vi trenger ikke beskjed om dere er på tiden

Kapittel 3. Kamp avvikling

3-1. Innstillinger

1. Antall spillere per lag: En (1)
2. Allow Spectators: Nei
3. Kampformat: Conquest
4. Turneringsformat: Single elimination

3-2. Kampformat

1. Kampene blir spilt best of 5.
2. Begge spillerne må ha klar 4 deck hver
 - a. Deck-ene må være av forskjellige klasser
3. Før kampen kan du bannlyse en av klassene til motstander
4. Hvis du vinner en omgang må du bytte til en ny deck.
 - a. Taper du har du muligheten til å bytte til en annen deck, eller fortsette med den du hadde sist

5. Det er kun tillatt med kort fra standard-decks.

3-3. Lobby, oppsett og valg av klasser

1. Spillere skal legge hverandre til på vennelisten i spillet slik at de kan kommunisere med hverandre.

Der hvor feil oppstår i innlastingen til spillet som gjør at spiller ikke kommer inn, skal spillet pauses umiddelbart, og ikke gjenopptas før spilleren er tilbake. Hvis en spiller ikke får entret spillet, skal kampen startes på nytt.

Kapittel 4. Spilleregler

4-1. Når en periode regnes som startet

En periode regnes som startet når en eller flere av kriteriene nedenfor er oppnådd:

1. Når er et kort fra en av spillerne er trukket.
2. Tiden har utløpt for første turn.
 - a. Unntak for denne regelen er når en spiller har mistet forbindelsen til spillet.

4-2. Stopp av spillet

1. Hvis en spiller med overlegg forlater spillet uten å pause eller varsle en administrator, vil det ikke bli påkrevd av motstanderlaget eller administrator å pause spillet. Pausing og stopp av spillet skal skje i tråd med følgende retningslinjer stipulert i punktene nedenfor.
2. En administrator kan beordre spillet pauset, eller pause spillet etter eget skjønn der administrator finner det nødvendig.
3. En spiller kan pause/be om at spillet pauses ved hendelser som tilsier at dette er nødvendig. Spilleren skal straks informere administrator at spillet er pauset, og hvorfor. Gyldige grunn for pause er:
 - a. En ufrivillig frakobling fra spillet
 - b. Teknisk feil på utstyr som skjerm, hardware, mus, tastatur o.l.
 - c. Feil i software, enten i eller utenfor spillet.
 - d. Forstyrrelser rundt spilleren fra omgivelsene som gjør det umulig å fortsette.
4. Et spill kan kun gjenopptas der det er blitt gitt godkjenning fra administrator eller begge spillerne har sagt seg enige i at spillets gang skal gjenopptas. Der uenighet oppstår, skal begge spillerne kontakte administrator.
5. Der en spiller pauser eller gjenopptar spillet på en slik måte som ikke er i tråd med

gjeldende regelverk kan spilleren og/eller laget bli ilagt en straff ihht. reaksjonsreglementet.

4-3. Tilkjenning av seier i kamp

1. *Warzone reserverer seg retten til å tilkjenne en spiller seier til tross for at en administrator har vedtatt omstart av perioden der Warzone finner det nødvendig. Tilkjenning av seier vil kun skje der det med liten tvil kan stadfestes at en spiller ikke kan unngå tap. Følgende kriterier vil bli brukt i en slik evaluering:
 - a. *Forskjellen i liv er større enn 25.**

4-4. Etter perioden

1. *Ta screenshot av resultatet*
2. *Det gis 5 minutter pause mellom perioder i turneringssammenheng.*

4-5. Etter kampen

1. *Resultatet leveres til gamecrew.*
2. *Det skal tas skjermdump av scoreboard ved kampslutt. Dette gjelder både hvor kampen har blitt ferdigspilt, og hvor kampen er blitt avbrutt.*