



# warpzone

## GAMECREW



## League of Legends

Warpcrew forbeholder seg retten til å endre reglene fortløpende, uten varsel. Siste versjon vil alltid ligge på warpzone.no. Dette er versjon 4 - 20.09.2017.

### Turneringsoppsett:

- Kampformat: Best av 1, finale vil bli best av 3
- Vinner: Den som ødelegger motstanderens Nexus først, eller hvis motstanderen velger å trekke seg (/ff)
- **Turneringsform:**
  - Double Eliminations Groups- Single Elimination Playoff brackets.

### Kampinnstillinger:

- Game mode: Tournament Draft.
- Map: Summoner's Rift
- Server: Eu West

### Picks:

- Det vil bli "Cointoss" på hvem som velger først.
- Tournament Draft må bli valgt i game options når kampen blir lagd

### Viktige regler:

- Laget øverst i bracket'en er laget som er ansvarlig for å sette opp gamet er ansvarlig for at motstanderens kaptein samt WZ Admins får game navnet.
- Når kampen er over må lag kapteinene ta screenshot av resultatet, og komme opp til Gamecrew med det.
- Hvis det blir noen tekniske problemer før "First Blood" eller 3 minutters market vil spillet bli startet på ny. Motstanderlaget må bli gjort oppmerksom på dette med en gang, og ett screenshot må bli tatt.
- Alle kapteiner må installere og kjøre LolReplay2 (<http://leaguereplays.com/>) gjennom alle spillene. Dette vil være de offisielle beviset på spill resultat og spill status.
- Lag kapteinene skal ta screenshot av hero valg og bans i tilfelle remake.
- Hvis noe skjer med serveren, sånn at spillet ikke kan fortsette, ta kontakt med gamecrew umiddelbart.
- Lagenes kapteiner er ansvarlige for å lese og forstå LoL reglene, og informere sine lagspillere om dem.
- Alle spillere i turneringen må ha minimum 6 champions for å spille Tournament Draft.

### **Remake:**

- En admin kan kreve remake når som helst.
- Hvis en spiller er AFK gjennom champion selection må hans/hennes valg bli annonsert før spillet blir remade.
- Hvis de blir en remake, skal game settings settes til Blind pick, og alle spillerne må velge samme hero som de hadde før.
- Hvis ett lag får feil side (Blå/Lilla) vil kampen bli remade og de samme champions vil bli valgt

### **Kampen vil bli remade hvis en av følgende hendelser skjer:**

- Spillet krasjer
- Spiller henger
- Server spiker
- Tekniske problemer
- Medisinske problemer

### **Oppsummering:**

- Registrer dere i tide.
- Vær klar til kamp minimum 10 minutter før planlagt kamp start.
- Gjør deg klar over reglenes betydning, om du er usikker, ta kontakt med Gamecrew.
- Gamecrew er dommer og jury!