

# **warpzone**

## **GAMECREW**



### **Fortnite Duo 2018**

*Warpcrew forbeholder seg retten til å endre reglene fortløpende, uten varsel. Siste versjon vil alltid ligge på warpzone.no. Versjonslogg: 1.1 - 07.10.2018*

#### **1. Informasjon**

- a. Ved å delta i denne turneringen godtar en alle regler og bestemmelser i dette dokumentet, samt instruksjoner gitt av admin.
- b. Det er spillerne sitt eget ansvar å sette seg inn i regelverket.
- c. Spillerne trenger eget utstyr for å delta i denne turneringen.
- d. For å delta i turneringen må en ha LAN billett og være påmeldt.
- e. Alle spillere må være tilstede på Warpzone når kampene spilles.
- f. Turneringen er i utgangspunktet for **PC!**
  - i. Dersom en ps4 spiller er på lag med en PC spiller, og det er PC spilleren som er party leader og taster inn custom keys, kan det hende at det vil fungere (det kan prøves på eget ansvar). Eventuelt vil vi anbefale å spille med kontroller på PC istedenfor.

#### **2. Kommunikasjon**

- a. Hvert lag må ha en lagkaptein som er ansvarlig for å være tilgjengelig på Discord til en hver tid under turneringen. Discord vil bli brukt til å formidle viktig informasjon til spillerne.
- b. All kommunikasjon med admin skal enten gjøres via Discord eller ved å henvende seg direkte til admin.

#### **3. Innsjekking**

- a. Innsjekking vil foregå ved å møte opp på angitt sted til angitt tidspunkt, og vil stenge 1 time før turneringen starter.
- b. Spillere som ikke har sjekket inn til angitt tidspunkt vil bli diskvalifisert.

#### 4. Turneringsformat

- a. Alle lag blir plassert i en tilfeldig bracket med opptil 49 Duo lag. Det er en grense på 49 lag som kan delta.
- b. Det spilles 5 kamper, med en lengre pause etter 3 kamper.
- c. Alle lag er selv ansvarlige for å poste skjermbilde av plassering og antall eliminasjoner i et google skjema som vil bli postet på Discord. Det er viktig at de siste 3 tallene på game-id er synlig på et av skjermbildene. Eksempler på hvordan dette skal postes vil bli vist i Discord.
- d. Alle spillere må lagre replay-filene for hver kamp helt til turneringen er over. Admin vil spør etter replay-filene ved behov.
- e. Alle lag vil bli plassert i tilfeldige brackets, admin kan til enhver tid endre på disse frem til turneringsstart for å sikre et rettferdig oppsett.

#### 5. Poengsystem

- a. 4 poeng for Victory Royal
- b. 2 poeng for 2 plass og 3 plass
- c. 2 poeng for 7 eller flere eliminasjoner
- d. 1 poeng for 4 eller flere eliminasjoner
- e. 2x eliminasjons bonus ved 2 påfølgende Victory Royal
  - i. Eliminasjons bonusen vil gjelde det gamet en får Victory Royal nr. 2.

#### 6. Viktige regler

- a. Alle spillerne forventes å være på plass 10 minutter før sin oppsatte kampstart.
- b. Omstart av kamp vil bare skje ved stort frafall av spillere eller en kritisk feil på nettverket. Spillerne er selv ansvarlig for å komme med i kampen, og Warpzone er ikke ansvarlig for feilkoder under matchmaking eller enkelt spilleres crash under turneringen.
- c. Dersom laget ditt plasserer lavere enn top 10 får laget ikke lov til å "spectate" resten av gamet og må forlate lobbyen, dette er for å redusere "lag" i sluttspillet.
- d. Utnyttelse av kjente eller nyoppdagede bugs under kampen vil resultere i diskvalifisering.
- e. Ingen form for bruk av tredjeparts-software er lov under turneringen.
- f. Ingen form for makroer er tillatt.
- g. Dersom det oppstår uforutsette hendelser som server problemer eller tekniske problemer kan admin kreve at kampen starter på nytt. Dette vil bli annonsert i discord-kanalen der server nøklene vil bli postet og spillerne er pliktet til å forlate avlyst kamp så fort som mulig slik at ny kamp kan startes umiddelbart.
- h. Alle spillerne må sørge for å ha den nyeste versjonen av spillet. Oppdateringer skal være installert før turneringsstart, for å unngå forsinkelser.

- i. Dersom du ønsker å streame turneringen må du ha på 2 minutters forsinkelse.
- j. Regler ved lik poengsum. Da telles: flest Victory Royal, flest eliminasjoner, gjennomsnittlig beste plassering.

## 7. Premiefordeling

- a. 1. plass - 12 000 NOK
- b. 2. plass - 6 000 NOK

## 8. Discord

- a. Hvert lag er ansvarlig for å joine Discord serveren "Warpzone". Det vil bli gitt viktig informasjon om turneringen og custom keys vil bli postet her.
- b. Discord link: <https://discord.gg/W6jyvUT>

## 9. Generelt

- a. Admins har rett til å endre eller tilpasse alle regler til enhver tid etter hva som anses som rimelig av Warpzone for å opprettholde fair-play og god sportsånd.
- b. Admins har også retten til å avgjøre tvister der utfallet ikke dekkes av reglementet, eller i unntakstilfeller gå i mot reglene for å opprettholde fair-play og god sportsånd.
- c. Hvis regelverket på noe vis er selvmotsigende eller ikke lenger gyldig grunnet endringer i spillernes oppførsel/mekanisme, så skal reglene håndheves med nærmeste mulige tolkning/mening.
- d. Alle spillere og lag forventes å strekke seg etter fair-play til alle tider.
- e. Usportslig oppførsel i noen form, som for eksempel rasisme, trakassering og forsøk på å unngå eller utnytte regler satt opp av Warpzone vil ikke bli tolerert og vil bli straffet med tap av kamp, utvisning fra turnering, utestengelser eller annen reaksjon som anses hensiktsmessig av Warpzone.
- f. Dette er de eneste reglene som er gjeldene for denne turneringen. Ved å delta sier deltakeren at han forstår og godtar alle reglene.
- g. Innholdet i uenigheter, rapporter, diskusjoner eller annen korrespondanse med admins anses som konfidensiell. Publisering av slikt materiale er ikke lov uten skriftlig samtykke av admins.
- h. Admins er ikke ansvarlig for noen avtaler mellom spillere eller lag, og de vil ikke håndheve slike avtaler. Avtaler som motstrider reglementet er ikke under noen omstendigheter lov.
- i. Admins er ansvarlige for å fastsette straff i enkelthendelsere ved brudd på reglemanget.